ΤΕΙ Ηπείρου

Τμήμα Τεχνολογίας Πληροφορικής και Τηλεπικοινωνιών

29/9/2011

Επιχειρηματικότητα και Καινοτομία

Πως μπορώ να δημιουργήσω την δικιά μου Εταιρεία;

Το Τμήμα οργανώνει τις παρακάτω δράσεις ενημέρωσης και εκπαίδευσης στην Επιχειρηματικότητα και Καινοτομία:

1. Μάθημα «Επιχειρηματικότητα και Καινοτομία»

Το Μάθημα εντάχθηκε στο Πρόγραμμα Σπουδών, και θα διδάσκεται στα επόμενα έτη, όπως και τα υπόλοιπα μαθήματα.

Περιεχόμενο του Μαθήματος:

Επιχειρηματικότητα, Καινοτομία,

Προφίλ Επιχειρηματία, Επιχειρηματική ιδέα,

Μορφές επιχειρήσεων,

Επιχειρηματικό σχέδιο,

Ανάπτυξη προϊόντων, κοστολόγηση προϊόντων,

Χρηματοδότηση επιχειρήσεων,

Ειδικά θέματα διαχείρισης ανθρώπινου δυναμικού,

Ειδικά θέματα λογιστικής και φορολογίας

Μελέτη περιπτώσεων επιχειρήσεων

Διδάσκων για το 2011-2012: κ. Γρ. Δουμένης, επίκουρος καθηγητής, greg@teiep.gr

2. Σεμινάρια Επιχειρηματικότητας και Καινοτομίας

Επιλεγμένοι ομιλητές, συμπεριλαμβανομένων επιχειρηματιών σε Πληροφορική είτε Τηλεπικοινωνίες, θα προσκληθούν στο Τμήμα, για να παρουσιάσουν θέματα Επιχειρηματικότητας και Καινοτομίας, και να παρουσιάσουν τις περιπτώσεις των επιχειρήσεων τους.

Τα Σεμινάρια είναι ανοικτά σε όλα τα Μέλη της ακαδημαϊκής κοινότητας του ΤΕΙ Ηπείρου, όπως και σε εξωτερικούς ακροατές.

3. Επίσκεψη Εταιρειών και Τεχνολογικών Πάρκων

Θα οργανωθούν επισκέψεις των φοιτητών σε εταιρείες Πληροφορικής είτε Τηλεπικοινωνιών, και τεχνολογικών πάρκων. Εκπρόσωποι των εταιρειών και των τεχνολογικών πάρκων θα παρουσιάσουν τις περιπτώσεις των εταιρειών και του πάρκων.

Καθηγητής του Τμήματος θα οργανώνει κάθε επίσκεψη και θα συνοδεύει τους φοιτητές.

Η Δράση είναι ανοικτή σε όλους τους φοιτητές του ΤΤΠΤ, κατά προτερααιότητα όμως σε φοιτητές που έχουν παρακολουθήσει το Μάθημα είτε τα Σεμινάρια.

4. Επιχειρηματικό Παιχνίδι

Θα οργανωθεί ένα επιχειρηματικό παιχνίδι διοίκησης.

Το παιχνίδι παίζεται με την καθοδήγηση ειδικού διδάσκοντος.

Οι φοιτητές χωρίζονται σε ανταγωνιστικές ομάδες-εταιρείες, και παίρνουν επιχειρηματικές αποφάσεις (δημιουργία εταιρειών, έρευνα και ανάπτυξη, δημιουργία προϊόντων, τιμολόγηση προϊόντων, μάρκετιγκ, πρόσληψη προσωπικού, δανεισμός, πώληση/εξαγορά εταιρειών κλπ) και εισάγουν τις αποφάσεις αυτές σε λογισμικό. Το λογισμικό προσομειώνει την αγορά και δίνει τα οικονομικά αποτελέσματα των ανταγωνιστικών εταιρειών μετά από ένα έτος λειτουργίας. Ο διδάσκων ερμηνεύει τα αποτελέσματα σε συνάρτηση με τις αποφάσεις των φοιτητών. Ο κύκλος αποφάσεων-προσομείωσης-ερμηνείας επαναλαμβάνεται αρκετές φορές. Σε κάθε κύκλο, ο διδάσκων εισάγει νέες έννοιες. Στο τέλος, αναδεικνύεται η νικήτρια ομάδα-εταιρεία.

Το Επιχειρηματικό Παιχνίδι είναι ανοικτό σε όλα τα Μέλη της ακαδημαϊκής κοινότητας του ΤΕΙ Ηπείρου.

Μορφή: 10-15 ώρες σε 3-5 μέρες στην διάρκεια 1 βδομάδας.

Ανακοινώσεις

Οι ημερομηνίες, ομιλητές και διδάσκοντες, και τα θέματα ομιλιών θα ανακοινώνονται στον ιστότοπο του Τμήματος - Σύνδεσμος Επιχειρηματικότητα και Καινοτομία.

Οι συμμετέχοντες φοιτητές θα λαμβάνουν βεβαίωση συμμετοχής.

Το ΤΕΙ θα οργανώσει πιθανώς και άλλες παράλληλες δράσεις.

Ο Υπεύθυνος του Τμήματος

Μ.Μάντακας, επίκουρος καθηγητής

mmantak@gmail.com