

Ο “ παρεξηγημένος ” κλάδος του Gaming.

## 1. Ιστορική αναδρομή

1.1 Η πρώτη παιχνιδομηχανή (Nimatron).

1.2 Άλλες πλατφόρμες και κονσόλες που έκαναν την εμφάνιση τους κατά την πάροδο των τελευταίων δεκαετιών.

1.3 Σημερινές "προδιαγραφές" και τωρινή κατάσταση της τεχνολογίας.

1.4 Μελλοντικά projects που σχεδιάζουν να δώσουν οι δημιουργοί στο κοινό.

## 2. Το gaming ως κοινωνικό φαινόμενο

2.1 Το gaming στο παρελθόν.

2.2 Το gaming τώρα.

2.3 Η επιροή του gaming στους χρήστες και τον κοινωνικό τους περίγυρο.

## 3. Άποψη επί του θέματος από το κοινωνικό σύνολο

3.1 Απόψεις παλαιών γενιών.

3.2 Απόψεις νεότερων.

3.3 Ο λόγος που έχουν σχηματιστεί ορισμένα στερεότυπα και φήμες για τα παιχνίδια και τους gamers.

3.4 Ο τρόπος που προβάλλονται τα παιχνίδια από τα μέσα μαζικής ενημέρωσης.

3.5 Τι κερδίζουν τα media με την στάση που κρατάνε απέναντι στα παιχνίδια;

3.6 Επηρεάζονται οι μεγαλύτεροι από τα ρεπορτάζ που γίνονται;

3.7 Απόψεις "ειδικών" και "έμπειρων" ανθρώπων επί του θέματος.

## 4. Επαγγελματική αποκατάσταση και Video Games

4.1 Live streaming.

4.2 Πρωταθλήματα.

4.3 Λοιπές επιλογές στον κλάδο.

## 5. Πιθανή εξέλιξη στα επόμενα χρόνια

5.1 Τι φαίνεται να ισχύει εν τέλει;

5.2 Προσωπικές απόψεις.

5.3 Σκοπός του project αυτού.

5.4 Επίλογος.

ΠΗΓΕΣ:

[https://techcrunch.com/2015/10/31/the-history-of-gaming-an-evolving-community/?guccounter=1&guce\\_referrer=aHR0cHM6Ly93d3cuZ29vZ2xlLmNvbS8&guce\\_referrer\\_sig=AQAAAGT33gQQDEQA3xYulWyBiVIVqmK7V\\_c6Yq2PwDovmeEAh4iWGTZ2T40NzBggqY\\_50sxiSxUxXjrK50DvYABnHnMHYEgvmrABibQXZUDCryzu9ik6mX3V9D3w0pO\\_77GSuSdwZ0vlobZPcEUNR3gUIMesU8EChPwIpyV1R1QrT8M8](https://techcrunch.com/2015/10/31/the-history-of-gaming-an-evolving-community/?guccounter=1&guce_referrer=aHR0cHM6Ly93d3cuZ29vZ2xlLmNvbS8&guce_referrer_sig=AQAAAGT33gQQDEQA3xYulWyBiVIVqmK7V_c6Yq2PwDovmeEAh4iWGTZ2T40NzBggqY_50sxiSxUxXjrK50DvYABnHnMHYEgvmrABibQXZUDCryzu9ik6mX3V9D3w0pO_77GSuSdwZ0vlobZPcEUNR3gUIMesU8EChPwIpyV1R1QrT8M8)

<https://www.historyofinformation.com/detail.php?entryid=4472>

<https://www.geeksforgeeks.org/combinatorial-game-theory-set-2-game-nim/>

<https://www.museumofplay.org/about/icheg/video-game-history/timeline>